

■ Secteurs d'application

- Systèmes informatiques
- Réseaux, Télécoms
- Aéronautique
- Industrie pétrolière
- Météorologie
- Education

■ Partenariats

Industriels

ALGOTECH*	CSTB*
ATOS	ORIGIN
DIS/STEP*	EADS
IFP	FT R&D
MAGYS*	Netfective
TEKNIKER	THALES
TOTAL*	TURBOMECA
ASP64	
(*)CIFRE	

Institutionnels

ANR
CCI de Pau Béarn
CERT-ONERA
Communauté Agglo Pau
CNRS/INRIA
Commission Européenne
CG64, CG40
EISTI
ESTIA
IRA
Région Aquitaine

■ Personnels

30 Chercheurs et Enseignants
Chercheurs

24 Doctorants

■ Direction

Philippe ANIORTE

Tél. : 05 59 57 43 22

Fax : 05 59 57 43 29

Courriel :

aniorte@iutbayonne.univ-pau.fr

Adresse :

LIUPPA
Dépt. Informatique
IUT Bayonne
2 allée du Parc Montaury
64600 ANGLET



Equipes de recherche

Equipe MOVIES : Modélisation, Visualisation, Exécution et Simulation

- Ingénierie des systèmes distribués, systèmes mobiles
- Agents, composants et services logiciels
- Architectures, plateformes
- Sécurité informatique

Equipe T2I : Traitement des Informations spatiales, temporelles, et thématiques pour l'adaptation de l'interaction au contexte et à l'utilisateur

- Modèles / plateformes d'Extraction et d'Indexation des informations géographiques issues de corpus documentaires
- Architectures supportant l'échange de flux spatio-temporels issus ou vers des périphériques mobiles contraints
- Modèles et Outils permettant d'opérationnaliser des interactions tirant parti de la sémantique des contenus spatio-temporels



Savoir-faire

Génie Logiciel et Systèmes Distribués :

- Modélisation, vérification, validation et codage de systèmes : UML, SysML, Java, C++, C#.
- Modélisation des systèmes complexes : Systèmes multi-agents, Service Oriented Computing, High Level Architecture (HLA).
- Conception et déploiement de solutions à base de composants et de services logiciels : SOA, EJB, .NET, systèmes sans fils.
- Sécurité informatique : politiques/règlements de sécurité, systèmes d'information sécurisés, détection d'intrusion, avionique sûre.
- Gestion des données et contrôle des ressources dans les réseaux de capteurs sans-fils en fonction du contexte applicatif et de la mobilité
- Gestion des flux de données dans les grilles de calculs, optimisation du transport pour le haut-débit et le trafic interactifs temps-réel

Images Numériques et 3D :

- Vision par ordinateur : détection de mouvement, segmentation vidéo, télésurveillance.
- Traitement, compression et transmission d'images fixes et animées : JPEG 2000.
- Synthèse d'images 3D (OpenGL/Shaders GLSL) et GPGPU, Réalité Virtuelle.
- Visualisation scientifique de données (ITK, VTK et Paraview).

Systèmes d'Information et Interfaces Homme-Machine :

- Ingénierie des documents électroniques : RDF, OWL, X-schema
- Sémantique des contenus : extraction d'information, indexation, analyse et recherche d'informations
- Conception des Interactions centrée Utilisateur
- Ingénierie des Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain
- Architecture logicielle/plate-forme pour systèmes ambiants intelligents
- Méthode de conception pour applications pervasives

■ Contact

Direction de la Recherche et de la valorisation

Tél. : 05 59 40 71 00

Fax : 05 59 40 71 01